

# TIETOA TOIMITSIJOILLE

---

Vaasan Uimaseura – Vasa Simsällskap ry järjestää vuosittain 5-8 kansallista kilpailua, joista yleensä yksi on arvokilpailu. Lisäksi järjestämme kilpailuja ryhmien harjoitusvuoroilla ns. VUS Time Trials -kilpailuja. Kilpailut järjestetään aina talkoovoimin, toivomme jokaisen uimarin vähintään yhden huoltajan osallistuvan kilpailujen järjestelyihin. Moniin tehtäviin voi osallistua ilman aikaisempaa kokemusta tai ilman virallista koulutusta. Kokeneemmat toimitsijat neuvovat aina uusia. Tarvitsemme jatkuvasti uusia vanhempia mukaan toimintaan.

## Ohjeita kilpailupäivään

Tarkasta toimiston edessä olevasta tehtävälisteristä työtehtäväsi ja ilmoittaudu paikalle merkitsemällä rasti (x) nimesi perään.

Kilpailuista riippuen toimitsijat jättävät ulkovaatteensa joko ryhmäpäädyn tai rannekepäädyn pukuhuoneeseen. Rannekepäädyn pukuhuoneeseen saat rannekkeen, jonka kuittaa vihkoon saaduksi ja palautat kilpailun jälkeen toimistolle merkitsemällä rastin (x) nimesi perään. Mikäli vaatesäilytys on ryhmäpäädyssä, voi arvotavarat jättää toimistolle säilytykseen.

Jokainen talkoolainen saa toimitsijapaidan lainaksi toimistolta ennen kilpailuja. Käytetty toimitsijapaita palautetaan pyykkikoriin toimistolle kilpailujen jälkeen. Ota mukaan myös tummat housut, sisäkengät ja juomapullo. Toimitsijapalaveri on tuntia ennen kilpailun alkua varastokäytävällä katsomon alla tai kuntosalilla. Kilpailujen jälkeen kaikki talkoolaiset huolehtivat, että halli jää siistiin kuntoon.

**Ilman koulutusta voi olla mm. seuraavissa tehtävissä:**

## **Palkintojenjakaja**

- . Palkintojenjakaja saa tulokset lähetiltä ja jakaa palkinnot kuuluttajan sanoessa tulokset.

## **Lähetti**

- . Hakee kuuluttamosta tuloksia ja vie ne seinälle sekä palkintojenjakoon/ kilpailukansliaan.

## **Toimitsijoiden huolto (keittiö)**

- . Huolehtii, että toimitsijoilla on syömistä ja juomista, kun he pääsevät tauolle.

## **Kuuluttaja**

- . Kuuluttaa kaikki lähdöt sekä palkintojen jaot.

## **Järjestelijä**

- . Kokoaa kilpailijat ennen kutakin erää. Kilpailuissa on yleensä varsinaisen kokoontumispisteen lisäksi 3 numerolapuin merkittyä keräilypistettä. Ilmoittaa kilpailujohtajalle, jos joku kilpailija ei ole paikalla.
- . Tarkkailee, että kilpailijoilla ei ole kiellettyjä teippauksia tai rannekkeita.

## **Myynti (kirppis- ja Arena-myynti)**

- . Huolehtii myytävät tuotteet esille. Pitää kirjaa myydyistä tuotteista, sekä käteis- että korttimyynnistä.
- . Inventoi kilpailun päätteeksi Arena-tuotteet, sekä pakkaa tavarat lähetyskuntoon

## **Henkilöt, joilla on I tai II luokan tuomarikortti**

### **Kilpailunjohtaja**

Kilpailunjohtajalla on oltava I- luokan tuomarikortti.

- Kilpailunjohtaja valvoo, että FINA:n sääntöjä ja päätöksiä noudatetaan.
- Jokaisen erän alussa kilpailunjohtaja antaa kilpailijoille merkit vihellyspillillä.
- Päättää kaikista hylkäyksistä. Kilpailunjohtaja ohjeistaa toimitsijat, siitä kuinka hylätty uintisuoritus ilmoitetaan.
- Kaikki muu olennainen kuvaus kilpailunjohtajan rooliin löytyy Uimaliiton säännöistä SW2.1.

### **Lähtettäjä**

- Vastaa kilpailijoista sen jälkeen, kun kilpailunjohtaja on antanut hänelle siihen luvan, siihen asti, että erä on päässyt käyntiin säännönmukaisesti.
- Lähtettäjän roolin tarkemmat kuvaukset Uimaliiton säännöissä SW2.3.

### **Ratatuomarit**

- Ratatuomarilla on oltava I- luokan tuomarikortti.
- Kisoissa tulee olla 2-4 ratatuomaria. He toimivat kumpikin omalla puolella allasta.
- Valvoo 15m sukellukset molempiin suuntiin pu, su ja vu matkoilla ja ilmoittaa kilpailunjohtajalle jos tapahtuu ylityksiä.
- Ratatuomari valvoo, että asianomaisen uintitavan sääntöjä noudatetaan ja he avustavat käännöstuomareita valvomalla käännöksiä ja maaliintuloa.

- Varautuu pudottamaan teknisen köyden 15m kohdalta kilpailunjohtajan merkistä

### **Käännöstarkastajat (lähtöpää)**

- Jokaisella radalla on kummassakin päässä käännöstarkastaja. Käännöstarkastajalla on oltava II- luokan tuomarikortti

### **Lähtö**

- Varmistaa radalle tulevan uimarin olevan sama kuin lähtölistassa
- Nousee seisomaan lyhyillä vihellyksillä
- Siirtyy uimarin taakse pitkällä vihellyksellä, seuraavat uimaria pintaan tuloon saakka.
- Jos lähtö oli ok, palaa istumaan. Jos lähtö ei ole ok, jää seisomaan palkin taakse, ja siirtyy vaihtohenkilön tultua kilpailunjohtajan luo tekemään hylkäysesitystä tai toimii kilpailunjohtajan kertomalla tavalla.

### **Käännös**

- Seuraa käännökset 10 m ennen ja pintaan tuloon saakka palkilta.
- Painaa sähköisen ajanoton pysäytysnappia uimarin koskettaessa paneelia.
- Siirtyy alas palkilta, jos käännös oli ok. Jää seisomaan palkin taakse, jos käännös ei ollut ok ja vaihtohenkilön tultua siirtyy kilpailunjohtajan luo tekemään hylkäysesitystä tai toimii kilpailunjohtajan ohjeen mukaan.

### **Maaliintulo**

- Seuraa uimaria palkilta viimeiset 10 m.

- Painaa sähköisen ajanoton pysäytysnappia uimarin koskettaessa paneelia.
- Palaa paikalleen istumaan, jos maaliintulo on sääntöjen mukainen. Jää radan päähän seisomaan, jos maaliintulo ei hyväksyttävä ja siirtyy vaihtohenkilön tultua paikalle kilpailunjohtajan luo tekemään hylkäysesitystä tai toimii kilpailujohtajan ohjeiden mukaisesti.

## **Viesti**

- Tarkastaa sekaviesteissä, että uimari päättää osuutensa lajin sääntöjen mukaan.
- Painaa sähköisen ajanoton pysäytysnappia uimarin koskettaessa paneelia.
- Tarkkailee mahdollisia vaihtorikkoja.

## **Selkäuinnin lähtöavustin**

- Asettaa selkäuinnin lähtöavustimen paikalleen lähtökorokkeeseen.
- Säättää avustimen korkeuden 0-tasolle (vedenpinnan taso).
- Kysyy uimarilta käyttääkö avustinta ja jos uimari ei käytä, nostaa poikkipuun pois vedestä
- Kumartuu toisen pitkän vihellyksen jälkeen tarkastamaan, että uimarin molemmista jaloista ainakin yksi varvas koskettaa ajanotto-paneelia.
- Tämän jälkeen suoristautuu ja astuu askeleen taaksepäin startin ajaksi. Startin jälkeen seuraa uimaria pintautumiseen ja yhden täyden käsivedon loppuun saakka.
- Nostaa poikkipuun altaasta paitsi silloin jos maalintulo on altaan toisessa päässä.

- Poistaa avustimen lajin päätteeksi ja sekaviestissä startin jälkeen uimarin pintauduttua.

### **800 ja 1500 m matkat**

- Kysyy uimarilta kummalta puolelta uimari kääntöpäässä haluaa näytön jäljellä olevista altaanmitoista.
- Ilmoittaa selvästi kääntöpäälle uimarin valitseman puolen. Katsekontakti käännöspään valvojalle ja käsimerkein näytetään puoli.
- Pitää kirjaa uidusta matkasta.
- Antaa uimarille äänimerkin (kello tai pilli), kun uimarilla kaksi altaanmittaa jäljellä.

### **Muuta huomioitavaa**

- Huolehtii, että lähtöpäädyn ämpäreissä on vettä starttiin tulevaa uimaria varten.

### **Käännöstarkastaja (käännöspää)**

- II- luokan tuomarikortti
- Nousee palkille uimarin ollessa noin 10 m etäisyydellä kääntöpäädystä.
- Seuraa uimarin käännöksen pintaan tuloon saakka.
- Jos käänнос oli ok, palaa istumaan. Jos käänнос ei ole ok, jää seisomaan palkin taakse, ja siirtyy vaihtohenkilön tultua kilpailunjohtajan luo tekemään hylkäysesitystä tai toimii kilpailujohtajan kertomalla tavalla.
- 50 m altaalla painavat sähköisen ajanoton pysäytysnappia uimarin koskettaessa päätyyn joko maaliintulossa tai käännöksessä

- 800 ja 1500 m matkoilla näyttävät uimarille jäljellä olevien altaanmittojen määrän uimarin valitsemalta puolelta

### **VUSPool boys**

- Tekee kilpailujen lähtöluettelon, aikataulut ja tietokoneille tarvittavat tiedostot.
- Vastaa Livetiming tulospalvelusta.
- Vastaa ajanottolaitteiden asennuksesta ja toimivuudesta.
- Vastaa allasalueen rakentamisesta ja ylläpidosta kilpailun aikana.
- Vastaa sähköisestä tulospalvelusta.